

ΕΚΤΟΞΕΥΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑ ΚΑΙ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΙΑΣΤΗΜΟΧΗΜΑΤΟΣ ΣΕ ΤΡΟΧΙΑ

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

7.1	Ο ΤΟΠΟΣ ΚΑΙ ΧΡΟΝΟΣ ΤΗΣ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗΣ	
7.1.1	Η ευκαιρία της απευθείας εκτόξευσης (το παράθυρο εκτόξευσης).....	7.5
7.1.2	Πεδία εκτοξεύσεων διαστημοχημάτων.....	7.9
7.1.3	Προσδιορισμός της ευκαιρίας απευθείας εκτόξευσης.....	7.12
7.1.4	Ο χρονισμός της εκτόξευσης.....	7.16
7.1.5	Αλγόριθμος προσδιορισμού ώρας και κατεύθυνσης της εκτόξευσης Δ/Ο...	7.28
7.2	ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΠΕΔΙΑ ΔΙΑΣΤΗΜΙΚΩΝ ΕΚΤΟΞΕΥΣΕΩΝ ΔΙΑΣΤΗΜΟΧΗΜΑΤΩΝ	
7.2.1	Σύγχρονα πυραυλικά συστήματα εκτοξεύσεων.....	7.37
7.2.2	Πραγματική εκτόξευση και ίχνος ανόδου του πυραύλου.....	7.45
7.2.3	Αξιοπιστία της εκτόξευσης και οι φάσεις ανόδου των πυραυλικών συστημάτων.....	7.49
7.2.4	Το αζιμούθιο εκτόξευσης.....	7.54
7.3	Η ΑΕΡΟΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΗΣ ΠΥΡΑΥΛΙΚΗΣ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗΣ	
7.3.1	Η κατακόρυφη άνοδος.....	7.57
7.3.2	Άνοδος πυραύλου υπό κατευθυνόμενη κλίση.....	7.68
7.3.3	Άνοδος πυραύλου υπό αυτοπροσδιοριζόμενη βαρυτική κλίση.....	7.75
7.3.4	Εξωατμοσφαιρική άνοδος πυραύλων.....	7.83
7.4	ΔΥΝΑΜΙΚΟ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ ΕΚΤΟΞΕΥΣΗΣ ΔΝ ΚΑΙ ΚΑΘΟΔΗΓΗΣΗ ΠΥΡΑΥΛΙΚΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΣΤΟ ΙΧΝΟΣ ΑΝΟΔΟΥ	
7.4.1	Η ταχύτητα του πεδίου εκτόξευσης ένεκα περιστροφής της Γης.....	7.85
7.4.2	Καθοδήγηση των πυραύλων εκτόξευσης (steering the launch vehicle).....	7.87
7.4.3	Ισοζύγιο ταχυτήτων ΔΝ για την άνοδο σε χαμηλή τροχιά περί τη Γη.....	7.92
7.4.4	Είδη ταχυτήτων ανόδου του συστήματος εκτόξευσης.....	7.99
7.4.5	Η εισαγωγή του Δ/Ο στην τελική τροχιά.....	7.107
7.4.6	Η ταχύτητα απόσβεσης και εισαγωγής στην τροχιά.....	7.110
7.4.7	Η ταχύτητα σχεδιασμού του πυραυλικού συστήματος εκτόξευσης.....	7.113
7.5	ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΤΟΥ ΙΧΝΟΥΣ ΑΝΟΔΟΥ ΕΚΤΟΞΕΥΤΙΚΩΝ ΠΥΡΑΥΛΩΝ	
7.5.1	Ονομαστικό ίχνος ανόδου.....	7.120
7.5.2	Η προσομοίωση της πτήσης ανόδου του εκτοξευτικού συστήματος.....	7.121
7.5.3	Παράγοντες επιρροής του ίχνους ανόδου και απαιτήσεις της προσομοίωσής του.....	7.123
7.6	Η ΑΕΡΟΔΥΝΑΜΙΚΗ ΤΩΝ ΠΥΡΑΥΛΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΣΤΗΜΟΧΗΜΑΤΩΝ	
7.6.1	Αεροδυναμικές δυνάμεις και ροπές.....	7.130
7.6.2	Αεροδυναμικά χαρακτηριστικά πυραύλων και διαστημοχημάτων.....	7.133